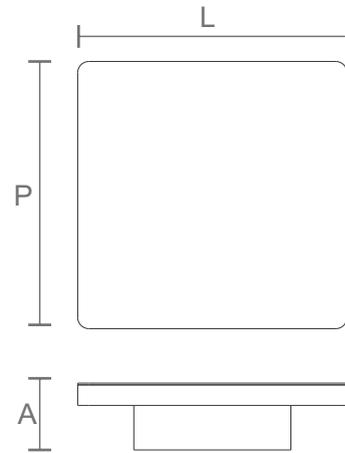


# MESA CENTRO Ó RAIOS

criação 2014

DESIGN\_EM2 DESIGN



Uma visão romântica dos sinais deixados pelo tempo. Os múltiplos raios que cruzam toda a lateral do tampo simbolizam vestígios de marcas profundas impressas na madeira. Como o tempo faz em nossas vidas.

REFERÊNCIA	DIMENSÕES PRODUTO***	DIMENSÕES EMBALAGEM	PESO LIQ.** (produto individual)	PESO BRUTO** (produto na embalagem)	CUBAGEM** (produto na embalagem)
154.112.13	L:1000 P:1000 A:300	L:1050 P:1050 A:350	0,0kg	0,0kg	3,00m <sup>3</sup>
	L:1200 P:1200 A:300	L:1250 P:1250 A:350	39kg	40kg	4,32m <sup>3</sup>
	L:1400 P:1400 A:300	L:1450 P:1450 A:350	0,0kg	0,0kg	5,88m <sup>3</sup>
	L:1600 P:1000 A:300	L:1650 P:1050 A:350	0,0kg	0,0kg	4,80m <sup>3</sup>
	L:1800 P:1200 A:300	L:1850 P:1250 A:350	0,0kg	0,0kg	6,48m <sup>3</sup>
	L:2000 P:1200 A:300	L:2050 P:1250 A:350	0,0kg	0,0kg	7,20m <sup>3</sup>

\*\*Pesos e cubagem são valores aproximados.

\*\*\*Medidas em milímetros.

## INFORMAÇÕES TÉCNICAS

### Material

MDF

### Acabamentos disponíveis (conforme mostruário)

Acabamentos disponíveis em lâminas de madeira e lacas.

### Material embalagem

Papel Seda

Plástico bolha ou Isomanta

Perfil expandido em L ou U

Caixa de papelão ondulado duplo

## INFORMAÇÕES PRÁTICAS

Produto desenvolvido para **ambientes internos.**

Evitar exposição direta ao sol.

Evitar umidade.

Não recomenda-se subir no produto, tela natural não resiste.

## OUTRAS ESPECIFICAÇÕES

### Manutenção

A limpeza deve ser feita com pano levemente umedecido.

Para tirar pó, utilize apenas flanela.

### Movimentação e transporte

Evitar arrastar o móvel, levantar com cuidado.

Evitar sobrecarregar o móvel.

*"Trabalhamos com matérias-primas de origem natural. Sendo fiéis a conceitos de sustentabilidade, utilização de materiais alternativos e conservação das reservas naturais. Os veios, tons e texturas são particulares de cada elemento extraído da natureza. A variação apresentada entre eles é o que caracteriza sua autenticidade natural. Tornando este único, como uma impressão digital"*

schuster